

Организация предметной игровой техносреды. Реализация проекта «Практико-ориентированные технологии - условие успешного формирования у детей дошкольного возраста основ технического и научного мышления»



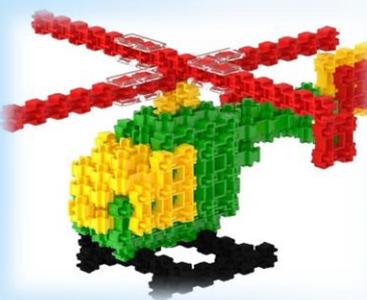
МБДОУ «Детский сад № 21 «Чебурашка»
г. Лесной 2020 год

Цель создания техносреды –
формирование у дошкольников интереса
к научно-техническому творчеству

Задачи: организовать в
образовательном пространстве ДОУ
предметную игровую техносреду,
адекватную возрастным
особенностям и современным
требованиям к политехнической
подготовке детей (к ее
содержанию, материально-
техническому, организационно-
методическому и
дидактическому обеспечению)



Содержание предметно-игровой техносреды в экспериментальных группах



Конструирование в образовательной и самостоятельной деятельности дошкольников

Конструктор «Полидрон «Супер гигант», «Полидрон гигант «Строительство дома», «Полидрон «Огромные шестиренки», «Полидрон «Конструируем транспорт»



Конструирование в образовательной и самостоятельной деятельности дошкольников

Конструктор «Фанкластик»



Конструирование в образовательной и самостоятельной деятельности дошкольников

Конструктор «Полидрон «Проектирование», конструктор «Техник»



Конструирование в образовательной и самостоятельной деятельности дошкольников

Конструктор ТИКО



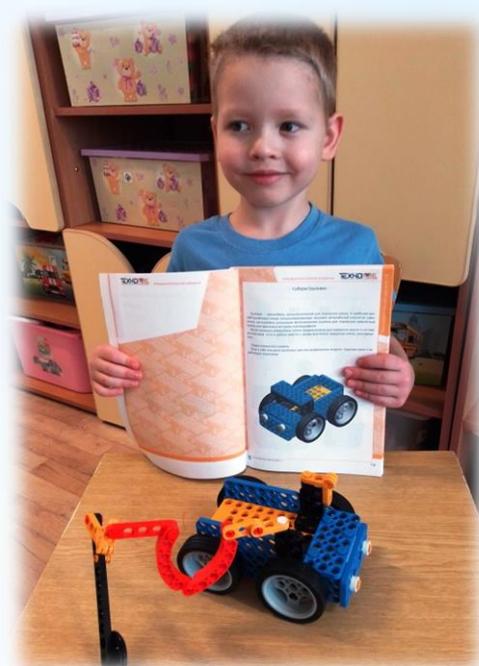
Конструирование в образовательной и самостоятельной деятельности дошкольников

Конструкторы из серии «LEGO DUPLO» в сочетании с другими видами конструкторов и подручного материала.



Конструирование в образовательной и самостоятельной деятельности дошкольников

Робототехнические наборы: «Технолаб», «UARO»



Наполняемость среды для обучения раннему программированию

Бескомпьютерные активности: игровой набор «Робот и капитан», игровой набор «Cubetto»



Наполняемость среды для обучения раннему программированию

Бескомпьютерные активности: игровой набор «Matatalab», игровой набор «Занимательная алгоритмика»



Наполняемость среды для обучения раннему программированию

Интерактивный программно-аппаратный комплекс «Колибри» (комплекс интерактивных развивающих игр «Волшебная поляна» блок «Инженерная школа», раздел «Робби», программная система «ПиктоМир»)



Наполняемость среды для обучения раннему программированию

Робот PHOTON, управляемый с планшетов с приложениями для работы с ним Photon EDU, Photon Coding, Photon Robot, Photon Rivals)



Наполняемость среды для обучения дошкольников естественным наукам

Игровые наборы логико-математической направленности: «Графический код: магнитная версия», «Графический код 3 D»



Наполняемость среды для обучения дошкольников естественным наукам

Игровые наборы логико-математической направленности: «Дары Фрёбеля»



Предметно-игровая среда для познавательно-исследовательской деятельности

Конструктор «Знаток»

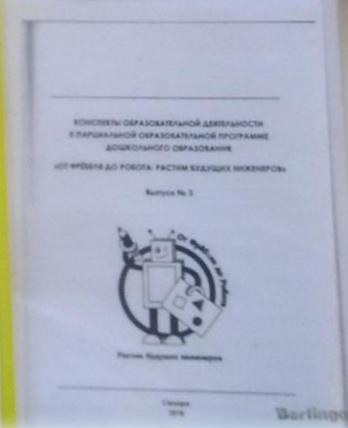
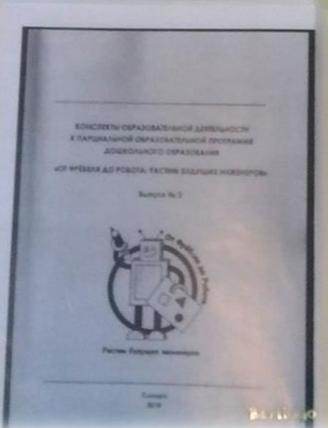
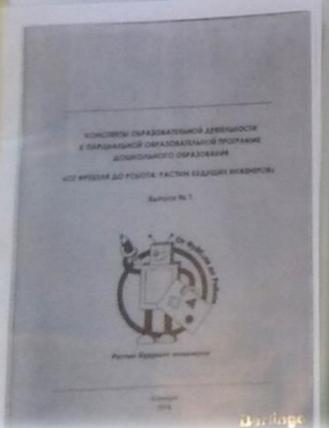
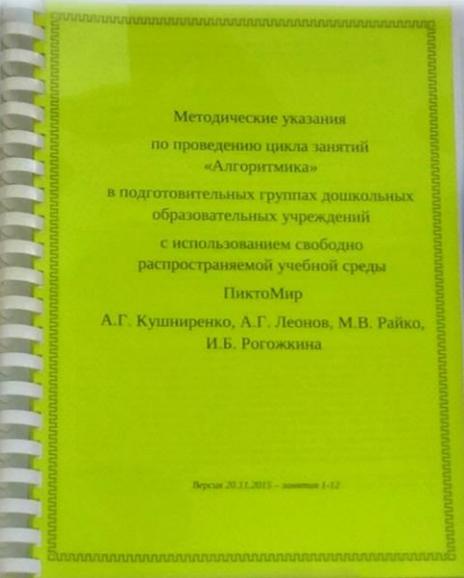
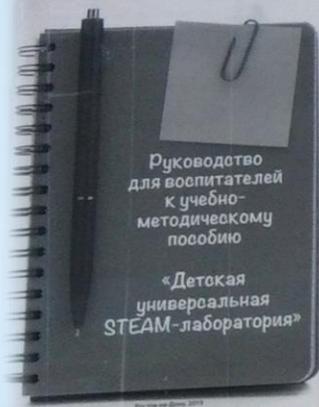


Предметно-игровая среда для познавательно-исследовательской деятельности

Набор «Универсальная STEAM- лаборатория»



Учебно-методический комплект



11.11.2015